

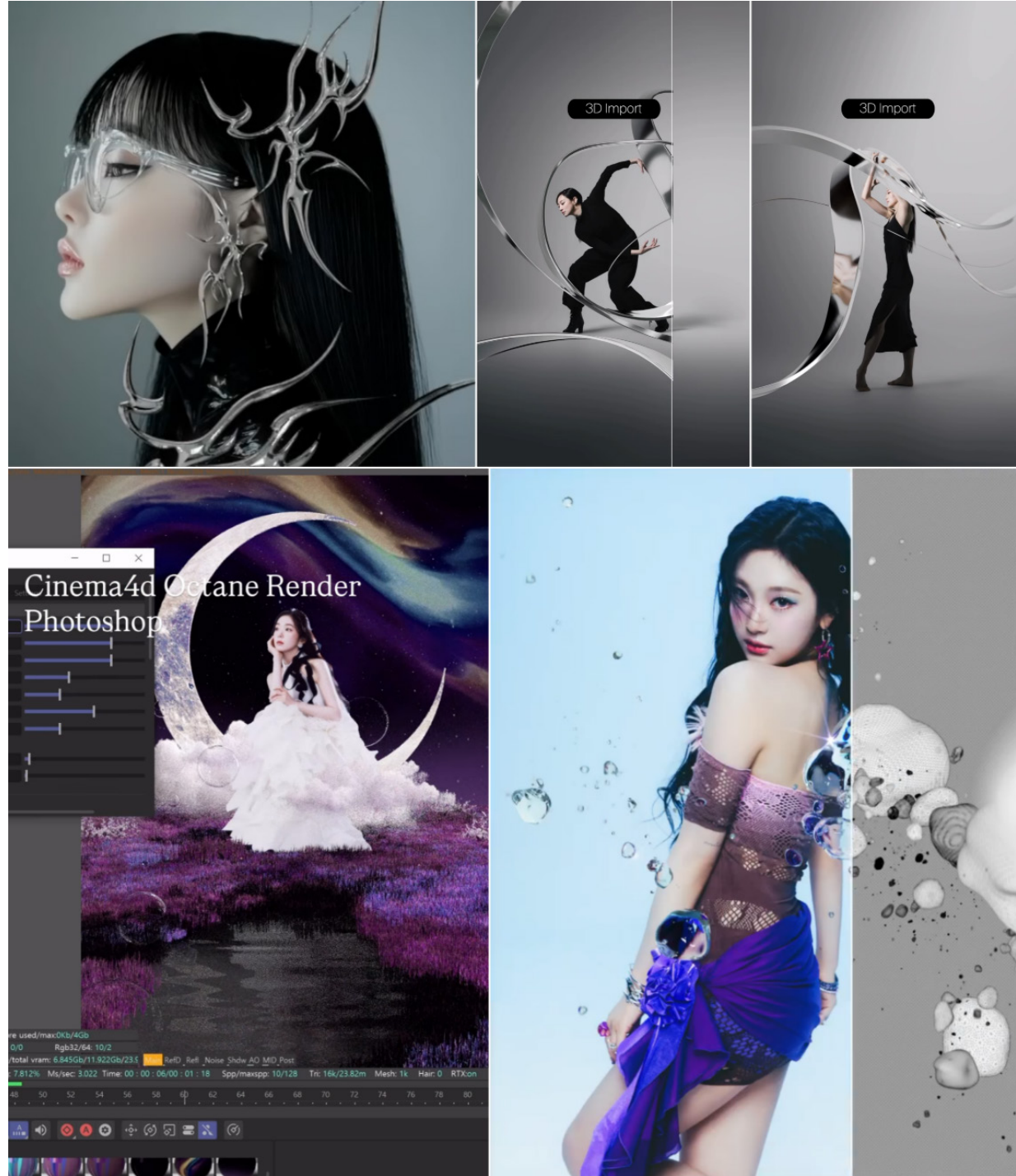
**AI × 3D 엔터테인먼트
비주얼 포트폴리오 제작 워크샵**

Cov creative studio
Director Heesoo Kim

26.07.18

[1회차]

-엔터테인먼트 컨셉 필름 인물+3D 합성 스킬 및 기획 프로세스
(이론 설명 위주, Photoshop 사용, 3D 프로그램 사용 없음)



[2회차]

- Meshy ai + Blender(Cinema4d) 를 활용해 각 컨셉의 모델링을 ai로 생성하고 하나의 이미지로 만들어 보는 작업
- 나만의 키캡, 키링 꾸미기

